

Nome *William Stormbringer* **Jogador**

Raça *Humano* **Classe** *Espadachim* **Nível** *1*

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA	4+1	5
AGILIDADE	3+1	4
INTELIGÊNCIA	3	3
VONTADE	3	3

PONTOS DE VIDA

MÁXIMO:

PONTOS DE MANA

MÁXIMO:

HABILIDADES

Ataque Giratório
Corte do Vento
Tempestade de Lâminas

Defesa

EQUIPAMENTO

Espada Longa (Dano = 10)
Armadura Simples
Adaga (Dano = 6)

Nome *Linn Silverleaf* **Jogador**

Raça *Elfo* **Classe** *Ranger* **Nível** *1*

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA	2	2
AGILIDADE	4+1	5
INTELIGÊNCIA	3+1	4
VONTADE	3	3

PONTOS DE VIDA

MÁXIMO:

PONTOS DE MANA

MÁXIMO:

HABILIDADES

Sentidos Aguçados
Sabedoria Selvagem
Tiro Certo
Chuva de Flechas

Defesa

EQUIPAMENTO

Arco de Guerra (Dano: 10)
Armadura de Couro
Aljava (20 Flechas)
Adaga (Dano: 6)

Nome *Jogador*

Nigel, o Veloz

Raça **Classe** **Nível**

Humano *Ladrão* *1*

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="3"/>
AGILIDADE	<input type="text" value="4+1"/>	<input type="text" value="5"/>
INTELIGÊNCIA	<input type="text" value="3+1"/>	<input type="text" value="4"/>
VONTADE	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="3"/>

PONTOS DE VIDA

MÁXIMO:

PONTOS DE MANA

MÁXIMO:

HABILIDADES

Defesa

Furtividade

Arrombamento

Agilidade de Combate

EQUIPAMENTO

Espada Curta (Dano: 8)

Kit Arrombamento

2 Adagas (Dano: 6)

Nome *Jogador*

Astorian Wintercold

Raça **Classe** **Nível**

Humano *Feiticeiro* *1*

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="3"/>
AGILIDADE	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="3"/>
INTELIGÊNCIA	<input type="text" value="4+1"/>	<input type="text" value="5"/>
VONTADE	<input type="text" value="3+1"/>	<input type="text" value="4"/>

PONTOS DE VIDA

MÁXIMO:

PONTOS DE MANA

MÁXIMO:

HABILIDADES

Defesa

Trovão

Telecinésia

Tempestade de Gelo

EQUIPAMENTO

Cajado Simples (Dano: 6)

Tomo de Magia (Voar)

Nome **Jogador**

Ottar "Esmaga-Crânio"

Raça **Classe** **Nível**

Humano Bárbaro 1

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA	4+1	5
AGILIDADE	3+1	4
INTELIGÊNCIA	3	3
VONTADE	3	3

PONTOS DE VIDA

MÁXIMO:

PONTOS DE MANA

MÁXIMO:

HABILIDADES

Fúria de Batalha
Força de Combate (Dano +2)
Resistência Selvagem

Defesa
12

EQUIPAMENTO

Machado de Batalha (Dano: 12)
Machadinha (Dano: 8; Arremesso)
Provisões (para 20 dias)

Nome **Jogador**

Sanson, o misterioso

Raça **Classe** **Nível**

Humano Feiticeiro 1

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA	3	3
AGILIDADE	3	3
INTELIGÊNCIA	4+1	5
VONTADE	3+1	4

PONTOS DE VIDA

MÁXIMO:

PONTOS DE MANA

MÁXIMO:

HABILIDADES

Bola de Fogo
Invisibilidade
Escudo Mágico

Defesa
10

EQUIPAMENTO

Orbe de Cristal
Tomo de Magia (Detectar Magia)
Manto Pesado (Def +1)

Nome **Jogador**

Balderk, Filho de Bergunn

Raça **Classe** **Nível**

Anão Guerreiro 1

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA	4+1	5
AGILIDADE	2+1	3
INTELIGÊNCIA	3	3
VONTADE	3	3

PONTOS DE VIDA

MÁXIMO: 60

PONTOS DE MANA

MÁXIMO: 60

HABILIDADES

- Vigor da Montanha
- Força de Combate (Dano +2)
- Grito de Guerra
- Golpe Devastador

Defesa
13

EQUIPAMENTO

- Machado de Batalha (Dano: 12)
- Armadura de Batalha (Def +3)
- 50 Moedas

Nome **Jogador**

Adrian Van Griffin

Raça **Classe** **Nível**

Humano Sacerdote 1

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA	3	3
AGILIDADE	3	3
INTELIGÊNCIA	3+1	4
VONTADE	4+1	5

PONTOS DE VIDA

MÁXIMO: 60

PONTOS DE MANA

MÁXIMO: 60

HABILIDADES

- Curar Ferimentos
- Abençoar Aliados
- Lança do Destino

Defesa
9

EQUIPAMENTO

- Símbolo Sagrado (Triade Divina)
- Tomo de Magia (Detectar Magia)
- 50 Moedas

Nome **Jogador**

Raça **Classe** **Nível**

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA

AGILIDADE

INTELIGÊNCIA

VONTADE


PONTOS DE VIDA

MÁXIMO:

PONTOS DE MANA

MÁXIMO:

HABILIDADES



EQUIPAMENTO

Nome **Jogador**

Raça **Classe** **Nível**

Motivação

ATRIBUTOS

FORÇA

AGILIDADE

INTELIGÊNCIA

VONTADE


PONTOS DE VIDA

MÁXIMO:

PONTOS DE MANA

MÁXIMO:

HABILIDADES



EQUIPAMENTO
